



SEBASTIAN CZYPLIS

UI/UX DESIGNER | WEB DESIGNER

P. 882 038 430
M. sebastian.czyplis@gmail.com
W. czyplis.pl

ADRES
Wiejska 25
77-235 Trzebielino | Pomorze

UMIĘTNOŚCI

- Design Thinking
- Web Design 2.0 / 3.0
- Projektowanie aplikacji
- UI / UX researching
- HTML 5 / SCSS / JS
- Typografia
- Motion Design / Animacje
- Wireframing
- Prototypowanie
- Project Management

SOFTWARE

Adobe Photoshop / Xd / Illustrator

Zeplin

Git / Sourcetree

InVision

Trello / Slack

EDUKACJA

- Politechnika Łódzka**
Automatyka i Robotyka (Inżynier)
2016 - 2020
- Angielski poziom B2**
Certyfikat
02.2019
- Zespół Szkół Technicznych w Słupsku**
Technik Informatyk
2012 - 2016
- Kurs grafiki komputerowej**
Projekt „Młody Kreatywny”
11.2013 - 03.2014

O MNIE

Jestem absolwentem Politechniki Łódzkiej na wydziale Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki. Szeroko pojętym Designem interesuję się od zawsze. Od ponad 7 lat specjalizuje się w projektowaniu aplikacji webowych oraz wszystkim co związane jest z product designem. Aktywne śledzenie branży i panujących trendów pozwala mi dostarczać produkty najwyższej jakości. Dzięki temu, że miałem przyjemność realizować projekty na wszystkich etapach ich powstawania potrafię kalkulować czas i nakład pracy potrzebny na realizację poszczególnych zagadnień.

DOŚWIADCZENIE

Realizacja projektów na zlecenie **01.2015 - Teraz**
oraz praca nad własnymi serwisami

Pracując nad projektami dla indywidualnych klientów, realizuję strony www, serwisy i wszelkiego rodzaju zlecenia graficzne. Prowadząc projekty od fazy planowania przez prototypowanie, na realizacji i promocji kończąc, miałem okazję nabyć doświadczenie i zrozumieć procesy i etapy podczas powstawania małych jak i dużych serwisów.

User Interface Engineer **02.2020 - 06-2020**
Łowcy gier

Na kontrakcie b2b, odpowiedzialny byłem za przebudowę serwisu gg.deals. Całą nową szatę graficzną serwisu oraz zaprojektowanie nowych funkcjonalności. Od wireframów do widoków high fidelity. Wszystko na podstawie analizy zachowań użytkowników poprzez Google analytics oraz Hotjar.

Product Designer **07.2017 - 09-2017**
Microsoft

Celem stażu było zrealizowanie komponentu dużej, ogólnopolskiej aplikacji mobilnej w nowo powołanym zespole. Odpowiedzialny byłem za ogólny wygląd, prototyp oraz dostarczenie niezbędnych grafik do realizacji na dalszych etapach developmentu.

Web Designer **06.2014 - 08-2014**
Infocity

Celem praktyk było zaprojektowanie i budowa serwisu internetowego, ucząc się przy tym, jak funkcjonuje firma realizująca zlecenia zewnętrzne.

Administrator Systemów **10.2013 - 11-2013**
Robotron oddział w Berlinie oraz Lipsku

Staż w dziale informatyki obejmował zagadnienia z administrowania systemami komputerowymi, wykonywania pomiarów sieciowych oraz budowania sieci lokalnych. Cały staż odbywał się w języku angielskim, a nabyte doświadczenie pozwoliło zrozumieć jak funkcjonują ogromne firmy obsługujące klientów międzynarodowych, działające na różnych płaszczyznach z rodziny informatyki.